



Entwicklungsliga!

Aktuelle Zahlen

Start Mitte März 2024 Konzept Florian Weißmann vorgestellt

181 Mannschaften haben in 25 Ligen in der Hinrunde mitgespielt

14 Teams ausgeschieden

U7	4 Ligen	von 11 auf 21 Teams
U8	8 Ligen	von 27 auf 61 Teams
U9	23 Ligen	von 65 auf 171 Teams
U10	8 Ligen	von 33 auf 55 Teams
U11	8 Ligen	von 45 auf 48 Teams
	51 Ligen	356 Teams

Teilnehmende Mannschaften

von Hof – Würzburg – Coburg – Bayreuth - Bamberg – Erlangen –
Nürnberg – Fürth – Amberg – Weiden – Ansbach

In Regensburg gibt es wohl auch schon eine Liga 🤔

Vielen dank an die KJL Justin Pieger Erlangen und
Klaus Meier Amberg/Weiden für die Unterstützung,
indem sie ihre Vereine über die Entwicklungsliga informiert
haben und mich zum Trainerstammtisch eingeladen haben.



Gemeinsamer Weg zur Entwicklungsliga!

Die SG Quelle wird in Zusammenarbeit mit dem BFV und dem 1.FC Nürnberg an den bereits stattgefundenen mixed Spieltagen (Mixed-/Pilotliga) auch in der Saison 2024/25 festhalten.

Folgende Spielformate werden an den Spieltagen nacheinander gespielt!

U6 Festival

Fußball 2	Minitore	6x 5 Minuten	30 Minuten
-----------	----------	--------------	-------------------

U7 Turniertag (2 Vereine mit mind. 4 Teams)

Fußball 2	Minitore	4x 5 Minuten	20 Minuten
-----------	----------	--------------	------------

Fußball 3	Minitore	4x 5 Minuten	20 Minuten
-----------	----------	--------------	------------

40 Minuten

U8 Turniertag (2 Vereine mit mind. 4 Teams)

Fußball 3	Minitore	5x 6 Minuten	30 Minuten
-----------	----------	--------------	------------

Fußball 4	Minitore	4x 6 Minuten	24 Minuten
-----------	----------	--------------	------------

54 Minuten

U9 Turniertag (2 Vereine mit mind. 4 Teams)

Fußball 3	Minitore	3x 6 Minuten	18 Minuten
-----------	----------	--------------	------------

Fußball 4	Minitore	3x 6 Minuten	18 Minuten
-----------	----------	--------------	------------

Fußball 5	Kleinfeldtore	2x 12 Minuten	24 Minuten
-----------	---------------	---------------	------------

(auf 2 Spielfeldern) **60 Minuten**



Gemeinsamer Weg zur Entwicklungsliga!

U10 Ligaspieltag

Fußball 3	Minitore	4x 7 Minuten	28 Minuten
Fußball 5	Kleinfeldtore	3x 15 Minuten	45 Minuten
	(auf 2 Spielfeldern)		73 Minuten

U11 Ligaspieltag

Fußball 4/5	Kleinfeldtore	2x 15 Minuten	30 Minuten
Fußball 7	Kleinfeldtore	2x 25 Minuten	50 Minuten
			80 Minuten

Wenn möglich soll auf einem Feld Fußball 7 und auf einem 2. Spielfeld Fußball 3/4/5/6/7 zeitgleich gespielt werden

Spielfeldgrößen auf Minitore

Fußball 2	Fußball 3	Fußball 4
15m x 20m	20m x 25m	25m x 30m

Spielfeldgrößen auf Kleinfeldtore

Fußball 4	Fußball 5	Fußball 7
25m x 30m	25m x 35m	35m x 55m



Gemeinsamer Weg zur Entwicklungsliga!

Spielregeln (auf Minitore)

Spieleröffnung

- ⚽ Kreative Variationen bringen Spielspaß (Schnick, Schnack, Schnuck → Gewinner bekommt d. Ball, abgestiegene Mannschaft erhält den Ball und hat Anstoß)

Ball im Aus

- ⚽ Ist der Ball im Seitenaus, wird **flach** eingepasst oder eingedribbelt. Mit dem 2.Kontakt darf derselbe Spieler ein Tor erzielen.
- ⚽ Eckball: Ist der Ball im Toraus, wird vom Schusszonen-Hütchen an der Seitenlinie aus eingepasst (hüfthoch) oder eingedribbelt. Alle Freistöße / Ecken sind indirekt (**Spielfortsetzung Dribbeln oder Schießen**). Mit dem 2.Kontakt darf derselbe Spieler ein Tor erzielen.
- ⚽ Die gegnerischen Spieler halten 3 Meter Abstand.

Tor

- ⌚ Nach jedem Tor wird rotiert oder nach spätestens 3 Minuten durch ein Trainerkommando sodass die aktiven Spieler mit den Rotationsspielern tauschen. Beide Teams rotieren, egal welches Team ein Tor erzielt hat.
- ⌚ Nach einem Tor wird von der Torlinie eingedribbelt (Anstoß).
- ⌚ Das **erfolgreiche** Team zieht sich immer bis zur Mittellinie zurück.

Faulspiel

- ⚽ Freistöße sind indirekt oder als Dribbling möglich.
- ⚽ Foul in der Schusszone gibt einen Strafpenalty (1-1)

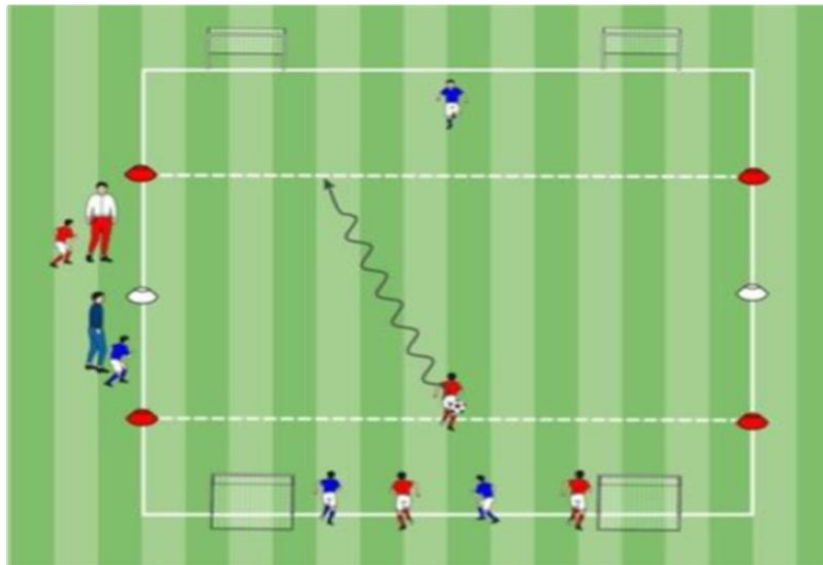
Besonderheiten

- ⌚ Bei einem Foul in der Schusszone gibt es einen Strafpenalty: Ein Spieler dribbelt von der eigenen Schusszone in die gegnerische Zone, dabei muss er gegen 1 Verteidiger spielen. Nach Ballverlust des Angreifers endet sofort das Penalty und das Spiel geht sofort wieder im 3-3 (mit allen Spielern) weiter. Der Verteidiger darf sofort auf das gegnerische Tor kontern und seine Mitspieler mit einbeziehen. (siehe Extra Seite!)
- ⌚ Versperren Kinder bewusst und dauerhaft das Tor, kann dies nach einem deutlichen Hinweis mit einem Strafangriff geahndet werden.
- ⌚ Freistöße / Ecken sind immer indirekt auszuführen. Wenn eingedribbelt, bei Freistößen oder nach einer Ecke losgedribbelt wird, darf derselbe Spieler mit dem 2.Kontakt ein Tor erzielen
- ⌚ Die Trainer/Betreuer stehen nebeneinander an der Seitenlinie (nicht hinter den Toren) mit ihren Rotationsspielern. Damit sie bei einem Faulspiel oder strittiger Szene sich vor dem Einmischen absprechen und im Sinne des Fair Plays eingreifen können. Die Trainer maßregeln immer nur ihre eigenen Spieler!



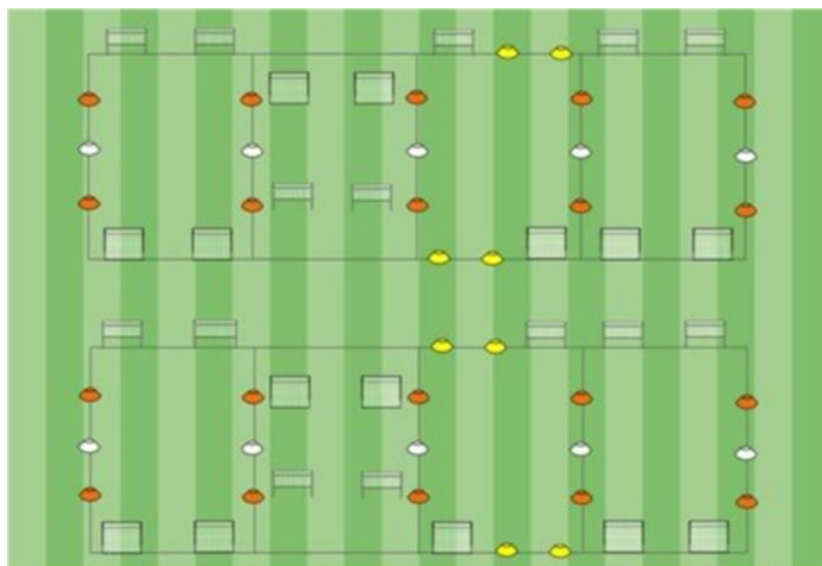
Gemeinsamer Weg zur Entwicklungsliga!

1. Durchführung Penalty:



2. Variation Spielfeldaufbau:

Dribbeltor diagonal, Breite 3-5m Tore umgedreht bei Schußzonenlinie





Gemeinsamer Weg zur Entwicklungsliga!

Spielregeln auf (höhenreduzierte U7-U9) Kleinfeldtoren

Fußball 3/4+1

- ⚽ Es wird mit einem Torspieler und 3/4 Feldspielern gespielt
- ⚽ Die Torlatte soll durch ein „Banner“ Flatterband in der U7-9 in der Höhe verringert werden.
- ⚽ **Rotation der Spieler:** Alle Spieler (incl. der Torspieler) müssen nach jedem Spiel auf einer neuen Position eingesetzt werden
- ⚽ **Die Mittellinienregelung ist aktiv** Nach einem Abstoß oder nachdem der Torspieler den Ball gefangen hat, darf er den Ball per Abwurf/ Abstoß wieder ins Spiel bringen. **Der Torwart darf keinen Abschlag/ Dropkick aus der Hand machen, ansonsten indirekter Freistoß auf Strafraumlinie.** Bei Abwurf/ Abstoß, darf der Ball **nicht** über die Mittellinie gespielt werden. Es wird mit indirektem Freistoß an der Mittellinie das Spiel für die gegnerische Mannschaft fortgeführt. Gibt der Torspieler den Ball frei, indem er losdribbelt / Ball auf den Boden legt agiert er als Feldspieler, darf der Ball über die Mittellinie gespielt werden. Er darf den freigegebenen Ball aber kein 2. mal wieder mit der Hand berühren/ aufnehmen, ansonsten indirekter Freistoß auf der Strafraumlinie
- ⚽ **Die Rückpassregelung ist aktiv.** Der Torspieler darf nicht den zurückgespielten Ball von einem Mitspieler in die Hand aufnehmen. (indirekter Freistoß Strafraumlinie) Nachdem der Torwart den Ball wieder freigegeben hat, darf er den Ball kein 2. Mal wieder in die Hand aufnehmen, ohne dass ein Spieler den Ball vorher berührt hat (indirekter Freistoß Strafraumlinie für den Gegner). Der Torspieler darf auch in der gegnerischen Hälfte aktiv mitspielen und auch Tore schießen. Nach Toraus darf der Torspieler sofort losdribbeln
- ⚽ Alle Freistöße / Ecken sind indirekt (**Spießfortsetzung Dribbeln oder Schießen**). Mit dem 2. Kontakt darf derselbe Spieler ein Tor erzielen. Schießt der Spieler direkt auf das Tor und der TW fälscht den Ball ins Tor ab, so zählt das Tor nicht! Bei der Ausführung von indirekten Freistößen / Ecken und bei Ball im Aus müssen die Gegenspieler mindestens 3 Meter Abstand halten.
- ⌚ Tore zählen erst ab/ innerhalb der gegnerischen Hälfte! Der Schütze muss beim Schuss in der gegnerischen Hälfte stehen!
- ⌚ Ist der Ball im Seitenaus, wird **flach** eingepasst oder eingedribbelt. Es gibt keinen Einwurf. Mit dem 2. Kontakt darf derselbe Spieler ein Tor erzielen.
- ⌚ Foulspiel im Strafraum: 8m
- ⌚ Wird bei den höhenreduzierten Toren mit einem Banner gespielt gilt folgendes. Berührt der Ball das Banner und der Ball geht ins Tor, dann zählt das Tor nicht, sondern es wird immer nach Berührung des Banners mit einer Ecke fortgefahren. (Egal wer den Ball an das Banner geNach einem Torerfolg wird mit Abstoß, Abwurf oder losdribbeln aus dem Strafraum weiterspielt, **nachdem** sich die erfolgreiche Mannschaft in die eigene Hälfte zurückgezogen hat.
- ⌚ Liegt eine Mannschaft mit 3/5 oder mehr Toren in Führung, darf die gegnerische Mannschaft einen/ bzw. zwei weitere Spieler einsetzen. Ist dies nicht möglich, reduziert die führende Mannschaft um einen Spieler bis der Torabstand nur noch 1 Tor beträgt.
- ⌚ Es gibt die Möglichkeit der 5 Minuten Zeitstrafe. Erzielt eine in Überzahl spielende Mannschaft ein Tor, so darf die Mannschaft wieder vorzeitig mit einem anderen Spieler aufgefüllt werden. Zeitstrafe läuft für den Spieler weiter)
- ⌚ Die Trainer/Betreuer stehen nebeneinander an der Seitenlinie (nicht hinter den Toren) mit ihren Rotationsspielern. Damit sie bei einem Foulspiel oder strittiger Szene sich vor dem Einmischen absprechen und im Sinne des Fair Plays eingreifen können. Die Trainer maßregeln immer nur ihre eigenen Spieler!



Höhenreduzierte Tore



Berührt der Ball beim Torschuss oder durch den Torspieler das Banner und der Ball geht ins Tor, dann zählt das Tor nicht, sondern es wird immer nach Berührung mit einer Ecke fortgefahren. (Egal wer den Ball an das Banner gelenkt hat)



Alternative zu den Bannern

Die Tore sind in der Regel 1,5m tief, deswegen könnt ihr auch das Tor umdrehen. Der minimale Unterschied zum Banner stört keinem. Selbst wenn euer Tor nur eine Tiefe von 1m hat, dreht das Tor um und spielt auf das höhenreduzierte Tor!!!



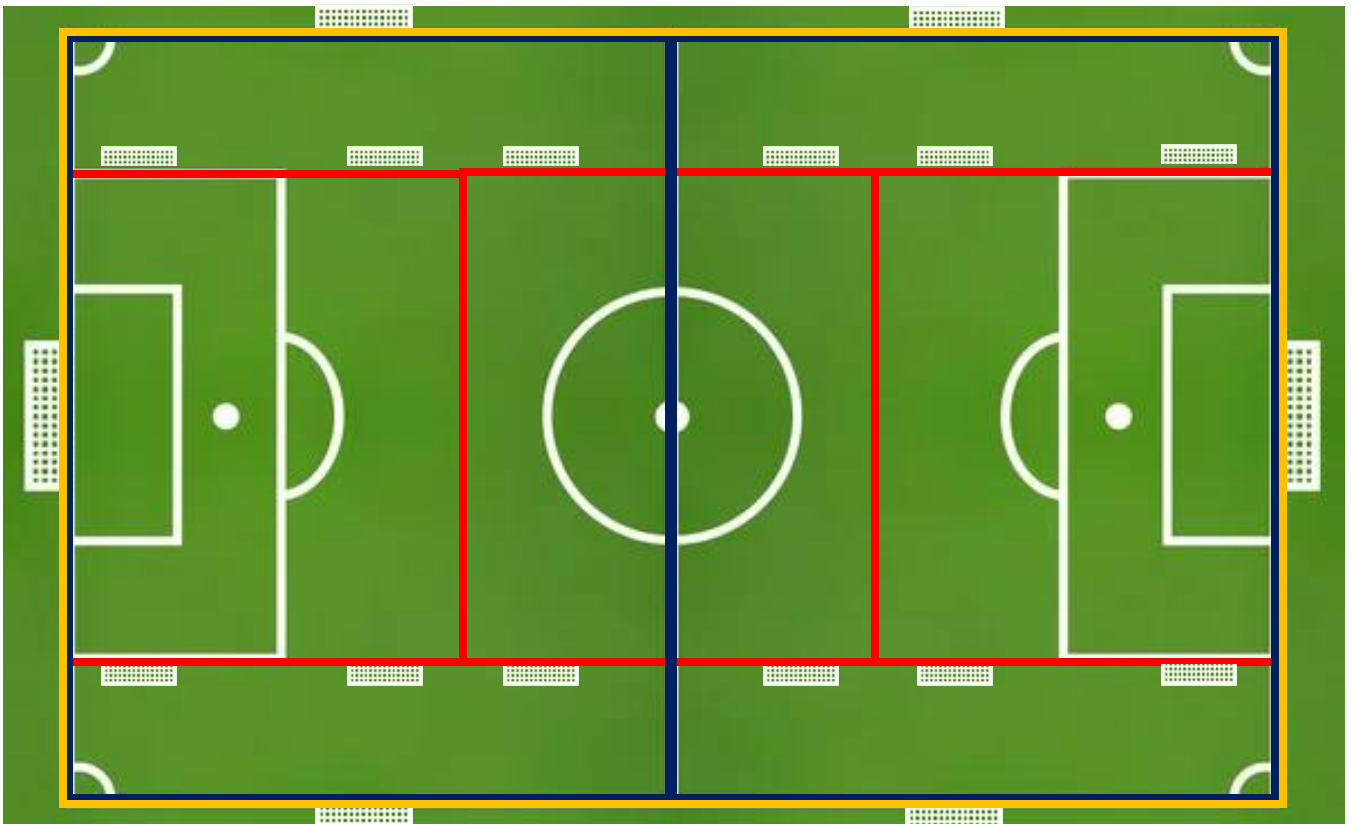
Gemeinsamer Weg zur Entwicklungsliga!

Spielregeln Fußball 7

- ⚽ Es wird mit einem Torspieler und 6 Feldspielern gespielt
- ⚽ Für die Rotationsspieler wird ein Nebenspielfeld im Format Fußball 2/3/4/5 aufgebaut. Falls möglich soll auf 2 Feldern gleichzeitig Fußball 7 gespielt werden.
- ⚽ Der Torwart kann ein Rotationsspieler sein, er muss es aber nicht. Feste Torhüter sind ausdrücklich erlaubt.
- ⚽ Foulspiel in der Torzone: Strafstoß (8m)
- ⚽ **Die Mittellinienregelung ist aktiv** Nach einem Abstoß oder nachdem der Torspieler den Ball gefangen hat, darf er den Ball per Abwurf/ Abstoß wieder ins Spiel bringen. **Der Torwart darf keinen Abschlag/ Dropkick aus der Hand machen, ansonsten indirekter Freistoß auf Strafraumlinie.** Bei Abwurf/ Abstoß, darf der Ball **nicht** über die Mittellinie gespielt werden. Es wird mit indirektem Freistoß an der Mittellinie das Spiel für die gegnerische Mannschaft fortgeführt. Gibt der Torspieler den Ball frei, indem er losdribbelt / Ball auf den Boden legt agiert er als Feldspieler, darf der Ball über die Mittellinie gespielt werden. Er darf den freigegebenen Ball aber kein 2. mal wieder mit der Hand berühren/ aufnehmen, ansonsten indirekter Freistoß auf der Strafraumlinie
- ⚽ **Die Rückpassregelung ist aktiv.** Der Torspieler darf nicht den zurückgespielten Ball von einem Mitspieler in die Hand aufnehmen. (indirekter Freistoß Strafraumlinie) Nachdem der Torwart den Ball wieder freigegeben hat, darf er den Ball kein 2. Mal wieder in die Hand aufnehmen, ohne dass ein Spieler den Ball vorher berührt hat (indirekter Freistoß Strafraumlinie für den Gegner). Der Torspieler darf auch in der gegnerischen Hälfte aktiv mitspielen und auch Tore schießen. Nach Toraus muss der Ball am Boden abgelegt werden, danach darf der Torspieler sofort losdribbeln
- ⚽ Alle Freistöße / Ecken sind indirekt (**Spielefortsetzung Dribbeln oder Schießen**). Mit dem 2. Kontakt darf derselbe Spieler ein Tor erzielen. Schießt der Spieler direkt auf das Tor und der TW fälscht den Ball ins Tor ab, so zählt das Tor nicht! Bei der Ausführung von indirekten Freistößen / Ecken und bei Ball im Aus müssen die Gegenspieler mindestens 3 Meter Abstand halten.
- ⚽ Ist der Ball im Seitenaus, wird **flach** eingepasst oder eingedribbelt. Es gibt keinen Einwurf. Mit dem 2. Kontakt darf derselbe Spieler ein Tor erzielen.
- ⚽ Tore zählen erst ab/ innerhalb der gegnerischen Hälfte! Der Schütze muss beim Schuss in der gegnerischen Hälfte stehen!
- ⚽ Nach einem Torerfolg geht es mit Anstoß ab der Mittellinie weiter.
- ⚽ Liegt eine Mannschaft mit 3/5 oder mehr Toren in Führung, darf die gegnerische Mannschaft einen/ bzw. zwei weitere Spieler einsetzen. Ist dies nicht möglich, reduziert die führende Mannschaft um einen Spieler bis der Torabstand nur noch 1 Tor beträgt.
- ⚽ Es gibt die Möglichkeit der 5 Minuten Zeitstrafe. Erzielt eine in Überzahl spielende Mannschaft ein Tor, so darf die Mannschaft wieder vorzeitig mit einem anderen Spieler aufgefüllt werden. Zeitstrafe läuft für den Spieler weiter)
- ⚽ Die Trainer/Betreuer stehen nebeneinander an der Seitenlinie (nicht hinter den Toren) mit ihren Rotationsspielern. Damit sie bei einem Foulspiel oder strittiger Szene sich vor dem Einmischen absprechen und im Sinne des Fair Plays eingreifen können. Die Trainer maßregeln immer nur ihre eigenen Spieler!



Aufbau der Spielfelder (Kleinfeldplatz)



Wir bauen immer mit unseren Eltern im Vorfeld alle Felder auf.

Wir beginnen mit unserem Fußball 3 Feld, danach mit unserem Fußball 5 Feld. Wenn wir mit Fußball 3 fertig sind, lassen wir die Spieler/ Eltern alles abbauen und dann geht's mit auf dem bereits aufgebauten Fußball 5 Feld weiter

- Fußball 2/3
- Fußball 5
- Fußball 7



Wichtiges, Tipps und Anregungen

Entwicklungsliga steht für Fair Play! Es kann nur scheitern, weil wir Trainer es nicht durchsetzen können bei unseren Spielern/ Eltern!

Es soll harmonisch sein, keine Diskussionen ob Tor oder nicht, war der Torschuss in der gegnerischen Hälfte oder nicht. Die Entwicklung der Kinder muss bei allen Entscheidungen immer im Vordergrund stehen und nicht das Ergebnis!!!

Falls es Probleme geben sollte, bitte immer eine Rückmeldung auch an mich geben.

Kommunikation

sprecht euch im Vorfeld ab!

- Wann und wo wird gespielt
- Mit wie vielen Spielern treten beide Teams an
- Wie viele Funino Felder müssen aufgebaut werden

Alle Spielformen müssen gespielt und **nacheinander** gespielt werden! An den Spielzeiten bei den kleinen Spielformen darf nichts gekürzt werden! Falls bei der letzten Spielform die Kraft nachlassen oder die Kinder noch Luft haben sollten, könnt ihr gerne noch Zeit dran hängen.

Falls es Probleme geben sollte, bitte immer eine Rückmeldung auch an mich geben.

Torspieler

Auch wegen unserem Torspieler zählen die Tore nur wenn in der gegnerischen Hälfte geschossen worden ist. Seid mutiger und lasst beim Abstoß vom Gegner den eigenen Torspieler schon an der Mittellinie stehen und aktiv angreifen. So habt ihr immer einen Spieler mehr beim Verteidigen oder beim Angriff!

Anregung zu euren Hallenturnieren

Nachdem wir in der Vorrunde 4+1 spielen und auch in der Rückrunde wieder, würde ich es sehr begrüßen, wenn auch ihr eure Hallenturniere im 4+1 austragen würdet, somit hätten unsere SpielerInnen immer die gleiche Spielform.



Wichtiges, Tipps und Anregungen

BFV Spieltage

Die Spiele müssen gespielt werden. Das ESB im Spielplus muss noch am Spieltag abgeschlossen werden. Sollten Spiele spontan ausfallen, muss der Spielleiter per Email darüber informiert werden und ihm ein Ersatztermin mitgeteilt werden.

Spielverlegungen in der G- und F-Jugend können auch nur per Email an den Spielleiter verlegt werden.

In der E-Jugend müssen alle Spielverlegungen über Spielplus abgewickelt werden.

Ansprechpartner

Kreis Würzburg

Claus Höpfner

claushoepfner@t-online.de

Kreis Röhn

Thomas Kirchner

thomaskirchneroth@gmail.com

Kreis Schweinfurt

Patrick Mitlöhner

p.mitloehner@t-online.de

Kreis Aschaffenburg

Xaver Rodenhausen

xaver.rodenhausen@icloud.de

Ergebnismeldungen

Alle Spiele enden offizielle Unentschieden!

Eigentlich schade, aber wir haben zu viele Ergebnistrainer/ Eltern und deswegen leidet die Entwicklung unter den Spielern massiv!

Kontakt Daten Entwicklungsliga

Oliver Harant / 0176-57799437 / Oliver.Harant@sgquelle.de

Wenn ihr euch fix für die Liga anmelden wollt, müsst ihr bitte immer auch euren Spielleiter über die Teilnahme informieren. Ohne Information an den Spielleiter ist leider keine Teilnahme möglich!



Entwicklungsliga Spielformen Saison 25/26

U7 Turniertag (2 Vereine mit mind. 4 Teams)

Saison 24/25		Saison 25/26	
Fußball 2	4x 5 Minuten	Fußball 2	3x 5 Minuten
Fußball 3	4x 5 Minuten	Fußball 3	3x 5 Minuten
		Fußball 3+1	2x 10 Minuten
	40 Minuten		50 Minuten

U8 Turniertag (2 Vereine mit mind. 4 Teams)

Saison 24/25		Saison 25/26	
Fußball 3	5x 6 Minuten	Fußball 2	3x 6 Minuten
Fußball 4	4x 6 Minuten	Fußball 3	3x 6 Minuten
		Fußball 3+1	2x 10 Minuten
	54 Minuten		56 Minuten

U9 Turniertag (2 Vereine mit mind. 4 Teams)

Saison 24/25		Saison 25/26	
Fußball 3	3x 6 Minuten	Fußball 3	3x 6 Minuten
Fußball 4	3x 6 Minuten	Fußball 4+1	3x 15 Minuten
Fußball 4+1	2x 12 Minuten		
	60 Minuten		63 Minuten

U10 Ligaspieltag (2 Vereine mit mind. 4 Teams)

Fußball 3	3x 7 Minuten	Fußball 3	4x 7 Minuten
Fußball 4+1	2x 15 Minuten	Fußball 4+1	3x 15 Minuten
Fußball 7	1x 20 Minuten		
	71 Minuten		73 Minuten

U11 Ligaspieltag (2 Vereine mit mind. 4 Teams)

Fußball 4+1	2x 15 Minuten	Fußball 4+1	2x 15 Minuten
Fußball 6+1	2x 25 Minuten	Fußball 6+1	2x 25 Minuten
	80 Minuten		